

# DOLPHYN

## CONSOLE SUBAQUATIQUE INTERACTIVE ET CONNECTÉE

Le Dolphyn est la première console étanche, opérée par un plongeur. Elle intègre une tablette PC (écran 10 pouces), une caméra HD, un GPS, des capacités communicantes (Wi-Fi/3G/4G), un système audio et différents capteurs (température, sondeur...).

Développé et breveté par VirtualDive, le Dolphyn permet la prise de données audiovisuelles, environnementales et cartographiques, l'affichage d'informations géo-localisées en Réalité Augmentée, la retransmission par internet des plongées sous-marines en direct (streaming vidéo)... Elle est associée à une plateforme collaborative (SIG, base de données, réseau communautaire...) et à diverses applications embarquées.



### TIC

#### Objets connectés

#### PÔLES DE COMPÉTITIVITÉ LABELLISATEURS



#### FINANCEURS

- ◆ Bpifrance
- ◆ Agence Nationale de la Recherche
- ◆ Union Européenne (FP7)
- ◆ Conseil Régional Ile-de-France
- ◆ Conseil Régional PACA
- ◆ Conseil Général des Yvelines

#### CONTACTS

- ◆ Pôle Mer Méditerranée  
Patrick Baraona  
baraona@polemermediterranee.com
- ◆ Cap Digital  
Philippe Roy  
philippe.roy@capdigital.com
- ◆ Projet Dolphyn  
Alain Dinis  
adinis@virtualdive.com

#### POUR EN SAVOIR PLUS

- ◆ [www.akwatyx.com](http://www.akwatyx.com)
- ◆ [www.virtualdive.com](http://www.virtualdive.com)



Commercialisation



Fabriqué en France



Dolphyn

Marque



Emploi(s) créé(s) ou sauvegardé(s)



Création d'entreprises



CA généré, dont export



Nombre de brevet(s)

